Proyecto

Sitio Web Your Logo

Sprint 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Comentarios** | **Fecha** | **Descripción** | **Responsable** |
| 1.0 | Creación | 26/03/2022 | Creación Plan de pruebas | Adriana Rojas |
|  |  |  |  |  |

**Tabla de Contenido**

1. [Descripción del proceso](#_TOC_250004) 3
2. [**Alcance de las pruebas**](#_TOC_250003) **3**
3. [**Fuera del Alcance 5**](#_TOC_250003)
4. [**Estrategia Pruebas**](#_TOC_250003) **5**
5. [**Requerimientos**](#_TOC_250003) **6**
6. [**Acuerdos……………………………………………………………………………………**](#_TOC_250003) **6**
7. [**Cronograma………………………………………………………………………**](#_TOC_250003)**.............................................6**
8. [**Riesgos…………………………………………………………………………….**](#_TOC_250003) **7**

Plan de Pruebas

# Descripción del proceso.

La tienda de ropa **YOUR LOGO** requiere mejorar la página web agregando los siguientes módulos: contáctenos, registro y login, lo que permitirá prestar un mejor servicio. Con el objetivo que los usuarios cuenten con un registro en el sitio web y puedan acceder y tener un seguimiento a las compras realizadas.

Adicionalmente los usuarios o clientes podrán solicitar informacion por medio de la página atreves de contáctenos, sin necesidad de hacer una llamada o acercarse a la tienda presencial.

# Alcance de las pruebas.

# Las pruebas se realizarán en navegadores:

# Chrome v99 o superior.

* Se realizarán pruebas con la técnica de caja negra a nivel de Sistema (automatizadas).
* Pruebas de Casos de Uso.
* Particiones de Equivalencia.
* Pruebas Exploratorias.

# Se probará en un ambiente de pruebas.

# Se realizarán las pruebas en computadoras con sistema operativo Windows 10-11.

# Se probará la visualización del sitio web en un equipo móvil con sistema operativo Android.

Las pruebas del Sprint 1 incluyen la verificación de las siguientes historias de usuario.

**HU001 – Realizar registro al sitio web de la tienda Your Logo**

Yo como nuevo usuario de Your Logo

Quiero registrarme en el sitio web

Para acceder a los descuentos de la tienda

### Criterios de Aceptación:

* Verificar que en la página principal de la aplicación exista la opción de Sign In y permita el ingreso.
* Verificar que una vez ingresado a la opción Sign In, contenga el modulo de Create An Account
* Verificar que en el módulo Create An Account contenga el campo Email Address y el botón Create An Account
* Verificar que al ingresar un email address ya registrado y presionar el botón Create An Account, muestre el siguiente mensaje “An account using this email address has already been registered. Please enter a valid password or request a new one”.
* Verificar que al ingresar un email address no registrado y presionar el botón Create An Account permita continuar con el registro solicitando la siguiente información cumpliendo las especificaciones de cada campo.
  + Mr. /Mrs. (No Obligatorio)
  + First Name (Obligatorio)
  + Last name  (Obligatorio)
  + Email  (Obligatorio-se llena por defecto)
  + Password  (Obligatorio)
  + Date of Birth (No Obligatorio)
  + Options que contenga un check Sign up for our newsletter! (No Obligatorio)
  + Options que contenga un check Receive special offers from our partners! (No Obligatorio)
  + First name (Obligatorio-se llena por defecto)
  + Last name (Obligatorio-se llena por defecto)
  + Company (No Obligatorio)
  + Address (Obligatorio)
  + Address (Line 2) (No Obligatorio)
  + City  (Obligatorio)
  + State  (Obligatorio)
  + Zip/Postal Code  (Obligatorio)
  + Country  (Obligatorio)
  + Additional information (No Obligatorio)
  + Home phone (No Obligatorio)
  + Mobile phone  (Obligatorio)
  + Assign an address alias for future reference (Obligatorio)
* Verificar que si no llena algún campo obligatorio se debe mostrar mensaje de advertencia
* Verificar que se presente el botón de Register.
* Verificar que el botón de registro una vez presionado regitre el usuario.
* Verificar la confirmación de creación de usuario con un mensaje.

## 

## HU002 – Realizar autenticación en el sitio web

## Yo como usuario de Your Logo

## Quiero autenticarme en el sitio web

## Para comprar productos

### Criterios de Aceptación:

* Verificar que en la página principal de la aplicación exista la opción de Sign In y permita el ingreso.
* Verificar que una vez ingresado a la opción Sign In, contenga el módulo Already Registered?.
* Verificar que en el módulo Already Registered? contenga los siguientes campos:
* Email Address (Obligatorio)
* Password (Obligatorio)
* Verificar que contenga el botón Sign In.
* Verificar que al ingresar Email Address , Password correctamente y presionar el botón Sign In permita el ingreso a la cuenta.
* Verificar que si se ingresa Email Address y Password sin registro previo y presionar el botón Sign In, no permita el ingreso y muestre el siguiente mensaje “Authentication failed”.

1. **Fuera del Alcance**
   * Verificar otros Módulos diferentes a:

* Create An Account
* módulo Already Registered?
  + Realizar pruebas en navegadores diferentes a Google Chrome.

**HU001**

* + Verificar el máximo de cantidad de caracteres del password.
  + Verificar que al ingresar el correo en un formato incorrecto, se muestre mensaje o alerta.
  + Verificar formato del correo electrónico.

**HU002**

* + Verificar el máximo de la longitud del password
  + Verificar que funcione la opción [Forgot your password?](http://automationpractice.com/index.php?controller=password) .
  + Verificar que al ingresar el correo en un formato incorrecto, se muestre mensaje o alerta.

1. **Estrategia Pruebas**

La estrategia de ejecución de pruebas (Automatizadas).

Al iniciar el proyecto, se realizará un análisis minucioso entre todo el equipo de pruebas de los documentos recibidos para tener un entendimiento de su necesidad. Posteriormente, se agendarán una reunión con el PO para conocer las reglas clave del negocio, ofreciendo pruebas automatizadas.

Se definirán acuerdos entre el equipo de prueba para agendar el tiempo y fechas en que cada QA hará uso del ambiente de pruebas y los diferentes módulos a probar. A su vez se validará la estabilidad del ambiente de pruebas. Además, se mantendrá comunicación directa con el personal encargado del despliegue al ambiente de pruebas en caso de fallos para obtener una solución en el menor tiempo posible.

Seguido se diseñarán y se ejecutarán los casos de prueba basados en el impacto de los posibles riesgos en el siguiente orden:

1. Se realizará el Smoke Test para probar la funcionalidad principal. se ejecutarán los casos de pruebas de acuerdo a la funcionalidad y/o historias de usuario priorizadas por el riesgo
2. Para los módulos que se mencionan en el alcance se realizaran pruebas funcionales a nivel de sistema.
3. La gestión de los issues encontrados se realizará usando una herramienta de reporte y se enviará un informe diario al equipo de desarrollo.
4. Cuando el equipo desarrollador dé por solucionado los errores abiertos, se realizará un re-testing y pruebas de regresión para verificar su corrección y cierre.
5. **Requerimientos**
   * Se debe contar con un ambiente de pruebas en el que se encuentre la versión más reciente de la aplicación.
   * Se debe contar con un usuario y su contraseña para iniciar sesión en la aplicación.
   * Acceso a la herramienta de diseño de casos de prueba y reporte de issues.
   * Documentación actualizada del proyecto.
   * Comunicación constante con el equipo de trabajo.

# Contar con una computadora con navegadore Chrome v99 o superior y sistema operativo Windows 10-11

# Contar con un equipo móvil con sistema operativo Android.

1. **Acuerdos**
   * Se acuerda con el área de desarrollo que una vez reportada las incidencias contaran con aproximado un día para la solución de los mismos.
   * Al finalizar el Sprint se entregará la documentación con las pruebas realizadas.
   * Para cada subproceso de pruebas se debe generar la siguiente documentación:

* Plan de pruebas del subproceso de prueba.
* Especificación de Casos de Pruebas.
* Informes de Estado de las Pruebas.
* Informe de Finalización del subproceso de prueba.

1. **Cronograma**



1. **Riesgos**

Riesgos Historias de Usuario:

